

HTML 5

Curso de iniciación

Edgar D'Andrea

Todas las prácticas del libro se pueden descargar desde la página web
www.edgardandrea.com/libros

Contenido

1: Introducción.....	15
2: Conceptos básicos.....	29
3: Organización del texto.....	61
4: Agrupación del texto.....	81
5: Hipertexto.....	101
6: Color e imágenes.....	133
7: Tablas.....	157
8: Hojas de estilo.....	187
9: Formularios.....	227
10: Multimedia.....	267
11: Interactividad y Web storage.....	295
12: HTML y Javascript.....	305
A: Guía de acceso rápido.....	351
B: Tablas de códigos.....	389
C: Práctica completa.....	397
Índice analítico.....	441

Índice general

Capítulo 1:

Introducción.....	15
¿Qué necesito para seguir el curso?.....	18
¿Cómo se complementa este curso?.....	18
Comentarios generales para que no cunda el pánico.....	19
Quiero usar ya HTML 5.....	20
Pero... ¿Qué navegador soporta HTML 5?.....	20
Test del nivel de soporte de los navegadores.....	20
HTML 5 visto conceptualmente.....	21
Diferencias principales entre HTML 5 y HTML 4.....	22
Nuevos elementos en HTML 5.....	23
Principales cambios en elementos ya existentes.....	24
Categorías y modelos de contenido en HTML 5.....	25
Elementos que desaparecen en HTML 5.....	25
Esquema general del libro.....	26

Capítulo 2:

Conceptos básicos.....	29
Componentes de siempre del lenguaje HTML.....	29
¿Qué sabemos de un documento HTML?.....	30
¿Cómo se generó esta página?.....	30
Una rápida introducción a HTML.....	31
Concepto de etiquetas.....	31
Concepto de atributos de las etiquetas.....	32
Estructura jerárquica del documento.....	33
Cómo se conoce el código fuente.....	34
El texto y los caracteres especiales.....	35
La solución elegida: texto codificado.....	35
Etiquetas.....	36
Atributos.....	38
Atributos comunes a todas las etiquetas.....	38
Comentarios.....	40
HTML no es Word (ni el Bloc de notas)	41
Estructura básica de los documentos HTML	43
Estructura general.....	44
Secciones principales.....	44

Bloques de texto.....	44
Marcas de caracteres.....	45
Caracteres especiales.....	45
Elementos de organización.....	46
Enlace a otras páginas (o internos).....	46
Imágenes.....	46
Scripts.....	46
¿Qué es un agente de usuario?.....	47
Etiqueta <HTML>.....	47
Etiqueta <HEAD>.....	48
Etiqueta <TITLE>	49
Etiqueta <BASE>	50
Trabajo en localhost.....	51
Cambio en la directiva <BASE>.....	52
Etiqueta <LINK>.....	53
Etiqueta <META>.....	54
Etiqueta <STYLE>.....	55
Etiqueta <SCRIPT>.....	57
Atributos de la etiqueta <SCRIPT>.....	59
Los navegadores y las sorpresas.....	59

Capítulo 3:

Organización del texto.....61

Etiqueta <BODY>.....	61
¿Cómo funciona un evento?.....	63
Un evento para dos objetos.....	63
Trabajo con texto.....	63
Saltos de línea y nuevos párrafos <P>	64
Alinear el texto.....	65
Dirección del texto.....	65
Separación de palabras.....	66
Secciones.....	66
Los elementos estructurales de HTML 5 en acción.....	66
¿Qué pasa si se quita el estilo?.....	71
<SECTION>.....	72
<NAV>.....	72
<ARTICLE>.....	73
Diferencia entre <ARTICLE> y <SECTION>.....	73
<HEADER>.....	74
<FOOTER>.....	75

<ASIDE>.....	77
<ADDRESS>.....	78
Cabeceras	79
La web semántica.....	80

Capítulo 4:

Agrupación del texto.....81

Nueva línea 	81
Línea de separación horizontal <HR>.....	82
Texto preformateado <PRE>.....	83
<BLOCKQUOTE>.....	85
Listas	86
Lista con viñetas.....	87
Listas numeradas.....	88
Listas de definiciones.....	92
Listas combinadas.....	93
Etiquetas <FIGURE> y <FIGCAPTION>.....	95
Etiqueta <DIV>.....	98

Capítulo 5:

Hipertexto.....101

Etiqueta <A>	102
Usos anteriores de la etiqueta <A>.....	103
Atributo title.....	104
Enlace a una página web.....	104
El enlace en funcionamiento.....	104
Convención de colores en los enlaces.....	105
El enlace no está en el mismo directorio.....	105
Navegar hacia atrás por los directorios.....	107
Referencias interiores.....	108
Asignación de nombres a las secciones interiores.....	108
Referencia interior.....	108
Navegación por la red.....	109
Atributo target.....	110
Otros atributos de la etiqueta <a>.....	111
Etiqueta <ABBR>.....	112
Etiqueta	113
Etiqueta <BDO>.....	114
Etiqueta 	115

Etiqueta <CITE>	115
Etiqueta <CODE>	116
Etiqueta <DFN>	117
Etiqueta 	117
Etiqueta <I>	118
Etiquetas <INS> y 	119
Etiqueta <KBD>	119
Etiqueta <MARK>	120
Etiqueta <Q>	121
Etiqueta <S>	122
Etiqueta <SAMP>	123
Etiqueta 	123
Etiqueta 	124
Etiquetas <SUP> y <SUB>	125
Etiqueta <TIME>	125
Etiqueta <VAR>	127
Etiqueta <WBR>	127

Capítulo 6:

Color e imágenes.....133

El color en la Web	133
Otros mecanismos para especificar colores	134
Función RGB().....	135
Forma recomendada para definir colores	135
Propiedades en reemplazo de atributos.....	136
Formato de archivos gráficos	138
Compresión de las imágenes	138
Formato GIF	139
Formato JPEG	140
Formato PNG	141
Cuestiones de transparencias	141
Imágenes animadas	141
¿Qué formato gráfico elegir?	142
Etiqueta 	142
Atributo src	143
Otros formatos de imágenes	143
Textos alternativos: atributo alt	144
Dimensión de la imagen	144
Bordes de la imagen	145
Alineación de la imagen	146

Sin asignar estilo de alineación.....	147
Alineación flotante hacia la derecha (right) o izquierda (left)....	148
Mapas interactivos	150
Definición del mapa con <MAP>.....	151
Las coordenadas según la forma utilizada: circle, poly y rect....	152
Referencia asociada.....	153
Uso de una imagen GIF como mapa	153

Capítulo 7:

Tablas.....157

Etiqueta <TABLE>	157
Partes de una tabla.....	158
La tabla más básica.....	158
Estilo en las tablas.....	159
Filas de datos (tr).....	159
Datos de cada celda (td o th).....	160
Otros atributos de la celda.....	162
Encabezamiento de celda (th).....	162
164	
Título de tabla (caption).....	165
Comportamiento dispar de los navegadores.....	167
Ancho de la tabla.....	168
Espaciado y relleno de las celdas.....	171
Expansión de las celdas.....	173
Combinación colspan y rowspan.....	174
Agrupación de filas y columnas.....	176
Grupos de filas.....	177
Elemento <THEAD>.....	178
Elemento <TBODY>.....	178
Elemento <TFOOT>.....	178
Ejemplo de una barra de navegación.....	180
Tablas dentro de tablas.....	181
Tabla como contenedor de distintos elementos.....	181
Cuándo se usan las tablas.....	183

Capítulo 8:

Hojas de estilo.....187

Cómo se llegó a CSS.....	187
Hojas de estilo en cascada.....	189

Cómo funciona.....	189
Etiqueta <STYLE>.....	190
Aplicación de estilo en selectores.....	193
Referencia a una clase.....	193
Definición de una clase.....	194
Definición de estilo con identificador	195
Selector universal.....	196
Selector limitado.....	196
Limitación a un atributo de un selector.....	197
Herencia del estilo.....	198
Hojas de estilo en funcionamiento.....	198
Modos para asignar estilo.....	202
Modo 1: etiqueta <STYLE>.....	202
Modo 2: uso de la etiqueta LINK.....	202
Modo 3: importando el estilo mediante la sentencia import.....	203
Modo 4: mediante el atributo style (inline).....	203
Concurrencia de estilos (prioridad de aplicación).....	204
Propiedades de las hojas de estilo.....	204
Unidades de medida.....	205
Unidades de medida absolutas.....	205
Unidades de medida relativas.....	206
Unidades por porcentajes.....	206
Valores de color	206
Valores de URL.....	206
Propiedades para dar estilo al texto.....	207
Propiedades asociadas a la fuente del texto.....	211
Propiedades asociadas al color y al fondo.....	213
Propiedades asociadas a los cuadros de texto.....	216
Propiedades relacionadas con el posicionamiento.....	219
Propiedad display.....	222

Capítulo 9:

Formularios.....227

Formularios.....	228
Formularios en HTML: etiqueta <FORM>.....	229
Eventos	230
Etiquetas de formulario.....	232
Etiqueta <INPUT>.....	233
Atributos de la etiqueta <INPUT>.....	234
Tipos de entrada de datos.....	235

Etiqueta <LABEL>	252
Atributos de la etiqueta <Label>.....	253
Etiqueta <TEXTAREA>	253
Atributos de la etiqueta <TEXTAREA>.....	254
Etiqueta <SELECT>	255
Atributos de la etiqueta <SELECT>.....	255
Etiqueta <OPTION>	255
Atributos de la etiqueta <OPTION>.....	256
Etiqueta <OPTGROUP>	256
Atributos de la etiqueta <OPTGROUP>.....	256
Etiqueta <DATALIST>	258
Etiqueta <BUTTON>	259
Atributos de la etiqueta <BUTTON>.....	259
Etiqueta <FIELDSET>	259
Atributos de la etiqueta <FIELDSET>.....	259
Etiqueta <LEGEND>	259
Etiqueta <PROGRESS>	262
Atributos de la etiqueta <PROGRESS>.....	262
Etiqueta <METER>	263
Atributos de la etiqueta <METER>.....	263
Uso de formularios	264
Formulario con tablas.....	264

Capítulo 10:

Multimedia	267
Complementos (plugin).....	268
Formatos multimedia	269
¿Qué es un plug-in?.....	269
Flash.....	270
Streaming.....	270
Relación formato multimedia-plugin.....	271
Alternativas para la inclusión de objetos.....	271
Uso de enlace genérico.....	271
Uso de enlace específico.....	272
Etiqueta <EMBED>.....	272
Etiqueta <OBJECT>.....	273
Atributos de la etiqueta <OBJECT>.....	274
Etiqueta <PARAM>.....	275
Multimedia en HTML 5.....	276
Etiqueta <VIDEO>.....	276

Etiqueta <SOURCE>.....	278
Codecs.....	278
Formatos de vídeo soportados.....	279
Etiqueta <AUDIO>.....	279
Gestión de los errores.....	280
Etiqueta <CANVAS>.....	281
Dibujo en un lienzo.....	282
Imagen en el lienzo.....	284
Imágenes a escala.....	286
Recorte de imágenes	289
Trazado de líneas	290
Etiqueta <IFRAME>.....	292
Control de restricciones (sandbox).....	294

Capítulo 11:

Interactividad y Web storage.....295

Etiquetas <DETAILS> y <SUMMARY>.....	297
Etiquetas <MENU> y <COMMAND>.....	297
Almacenamiento de datos.....	299
Opciones de almacenamiento.....	300
Almacenamiento Web (Web storage).....	301
Bases de datos Web SQL	303

Capítulo 12:

HTML y Javascript.....305

Tareas propias del lenguaje script	305
JavaScript, un lenguaje cliente.....	306
JavaScript no es Java	307
Lo que JavaScript no hace.....	307
La compatibilidad puesta en duda.....	309
Una decisión estratégica	310
¿Cómo codificar con JavaScript?	311
Complementos en los navegadores.....	311
Extensión para desarrollador Web.....	312
Herramientas de desarrollo de Internet Explorer.....	314
Transferencia de servidor local a remoto.....	314
Recomendaciones para el entorno de pruebas.....	315
Ejecución de una aplicación JavaScript.....	316
Conexión HTML/JavaScript mediante eventos.....	320

Conceptos básicos de Javascript.....	321
Estructura del código	322
Comentarios en el código.....	323
Nomenclatura	324
Nomenclatura de variables.....	325
Nomenclatura de funciones.....	325
Longitud de los nombres.....	326
Palabras reservadas.....	326
¿Está activado JavaScript?.....	326
Scripts de JavaScript.....	327
Modo indirecto.....	328
Uso de archivos externos.....	330
Bloque de instrucciones.....	331
Variables.....	332
Nomenclatura de las variables.....	333
Tipo de una variable.....	333
Sentencias condicionales.....	335
Sentencia if.....	335
Operadores de comparación de valores.....	335
Combinación de condiciones.....	336
Sentencia if/else.....	336
Sentencia switch.....	337
Operador ternario.....	338
Control de bucles de ejecución.....	338
Sentencia for.....	338
Incremento/decremento por unidades.....	340
Sentencia while.....	341
Sentencia do/while.....	341
Funciones.....	342
Parámetros de la función.....	343
Llamada de función.....	343
Cómo saber cuál fue la función llamante.....	343
Una función que se llama a sí misma.....	345
Ámbito de variables: locales y globales.....	346
Evaluación de una cadena de código JavaScript.....	348
JavaScript y los motores de búsqueda	349

Apéndice A:

Guía de acceso rápido.....	351
Etiquetas ordenadas alfabéticamente.....	351

Atributos comunes a todas las etiquetas.....	356
Etiquetas ordenadas por su funcionalidad.....	357
Eventos comunes.....	382
Eventos de ventana.....	383
Eventos de formulario.....	385
Eventos de elementos multimedia.....	386

Apéndice B:

Tablas de códigos.....	389
-------------------------------	------------

Apéndice C:

Práctica completa.....	397
-------------------------------	------------

Índice.....	441
--------------------	------------

Vistazo parcial del libro
Salto de páginas...

Capítulo 2: Conceptos básicos

Componentes de siempre del lenguaje HTML

HTML siempre ha sido un lenguaje bastante permisivo en donde los navegadores suelen suplir los errores u olvidos de los programadores con decisiones propias con el principal objetivo de que la página web se haga visible (para el navegador esto es lo fundamental) y del mejor modo posible (para el navegador, esto viene en segundo término) , aunque no sea del modo esperado por el diseñador. Las razones de este comportamiento difieren bastante de las típicas aplicaciones informáticas, en donde un error de compilación del código suele dar como resultado un mensaje de error más o menos críptico y nada más. La explicación de este comportamiento en el entorno de la navegación por Internet es para facilitar su uso por parte de todo tipo de personas y por eso los navegadores siempre intentan hacer todo lo posible por mostrar la página.

Desde el punto de vista del programador web, HTML es un lenguaje simple y bastante estructurado en la forma. El código resultante suele ser fácil de seguir y de mantener; los principales problemas del codificador comienzan cuando se dejan atributos sin codificar y es el navegador el que se encarga de "llenar los vacíos" con sus valores por defecto (que no siempre son los que esperamos ni deseamos). Esto se agrava si tenemos en cuenta que cada tipo de navegador, e incluso a nivel de versión, suele asignar sus propios valores por defecto y que no siempre son coincidentes.

En este capítulo presentaremos los elementos básicos del lenguaje y analizaremos la estructura de un documento HTML, yendo desde lo general a lo particular hasta llegar, en los capítulos siguientes, al nivel de detalle.

¿Qué sabemos de un documento HTML?

Con toda seguridad entre los lectores de este libro, cada día estamos viendo resultados de la ejecución de código HTML al navegar por Internet.

A continuación se muestra un ejemplo básico de una página HTML, primero su presentación en un navegador y después su código.



Éste es el código que hay detrás de la página:



¿Cómo se generó esta página?

Muy fácil, estos son los pasos:

1. En un bloc de notas o cualquier procesador de texto se introdujo este texto:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Primer ejemplo HTML</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Caso simple</h1>
    <p>Muy muy simple.</p>
  </body>
</html>
```

No nos preocupemos aún por la codificación, ahora sólo aprenderemos cómo se transforma un archivo de texto en una página web.

2. Se guarda el archivo con extensión .htm.
3. Se abre el archivo con cualquier navegador, en este caso, Chrome.

El navegador "interpreta" el código del archivo y genera el contenido visual en la pantalla. El modo de interpretar el código entre los distintos navegadores no es exactamente el mismo, aunque se tienda a la estandarización, por lo que la visualización puede variar según el entorno utilizado para visualizar la página.

Una rápida introducción a HTML

Los documentos HTML están compuestos por una estructura de elementos denominados etiquetas y por texto. Las etiquetas tienen en general una definición de apertura y otra definición de cierre, por ejemplo, <BODY> y </BODY>, pero algunas de las etiquetas de cierre, en ciertos casos, se pueden omitir.

Concepto de etiquetas

Las etiquetas pueden anidarse de manera que su contenido queda encerrado por etiquetas de nivel superior.

Etiqueta de HTML, elemento de HTML o directiva de HTML son términos que significan lo mismo; a lo largo del libro los utilizaremos indistintamente.

Nunca una etiqueta abierta dentro de la definición de una etiqueta de nivel superior quedará pendiente de cerrarse si se define el cierre de la etiqueta que la anida.

Un ejemplo dejará claro esta definición. Esto no se permite:

```
<body>
<h1>Ejemplo incorrecto</body>
</h1>
```

La especificación del estándar define un grupo amplio de etiquetas que HTML puede interpretar y qué atributos tiene cada tipo de etiqueta. El estudio de estas etiquetas, al menos de las más utilizadas, es el tema del libro.

Concepto de atributos de las etiquetas

Mencionamos los atributos de las etiquetas pero aún no sabemos qué son exactamente: podríamos definirlos como parámetros que nos permiten configurar el modo en que actúan las etiquetas.

Los atributos, cuando son necesarios, siempre se incluyen en la etiqueta de apertura (nunca en la etiqueta de cierre).

Los atributos están compuestos por dos partes: nombre y valor, separados por un signo "=". Si el valor se omite, por ser una cadena vacía, puede omitirse también el signo "=". Por ejemplo:

```
<meta charset=UTF-8>
<input name=id1 disabled>
<!-- lo que es igual a ...>
<input name=id1 disabled="">
```

Si el valor contiene espacios, comillas simples o dobles o algunos signos especiales (<, >, =), entonces deberán utilizarse comillas obligatoriamente.

Resumiendo, las reglas de los atributos son las siguientes:

- Los atributos, cuando se utilizan, van después del nombre de la etiqueta de apertura; nunca en la etiqueta de cierre.
- Para asignar un valor al atributo, el nombre del atributo debe ser seguido por el signo =.
- El valor del atributo sigue inmediatamente después del signo =.
- El valor del atributo se puede encerrar entre comillas simples o dobles.

- El atributo de tipo booleano es el que simplemente utiliza el nombre del atributo (sin signo = ni valor). Su presencia o no presencia es lo que lo define. En el ejemplo visto, disabled se considera un atributo booleano.

Estructura jerárquica del documento

Cuando los navegadores interpretan el código HTML lo convierten a un modelo de objeto DOM (Document Object Model) que es la representación en memoria del documento.

La estructura del modelo utiliza un esquema en forma de árbol con distintos tipos de nodos y un nodo raíz.

Si esquematizamos el código HTML de la sección anterior nos quedaría esta estructura, en donde la etiqueta html es el elemento raíz del árbol DOM.

```
DOCTYPE
html
  head
    meta
    title
    texto
  body
    texto
    h1
    texto
    p
    texto
```

Del elemento raíz dependen directamente dos nodos: head y body. El elemento head contiene al elemento meta y al elemento title, que contiene, por su parte, un texto de título. El elemento body contiene un elemento h1 y un elemento p.

El árbol DOM se puede gestionar mediante código de programación con un lenguaje de scripts, por ejemplo, javascript; para incluir código de script se utilizan etiquetas script. Cada etiqueta HTML, vista como objeto DOM, se puede manipular desde código de programa.

```
<script>
// carga una imagen
var ptx = document.createElement('img');
ptx.src = 'mapa.png';
...
```

Cómo se conoce el código fuente

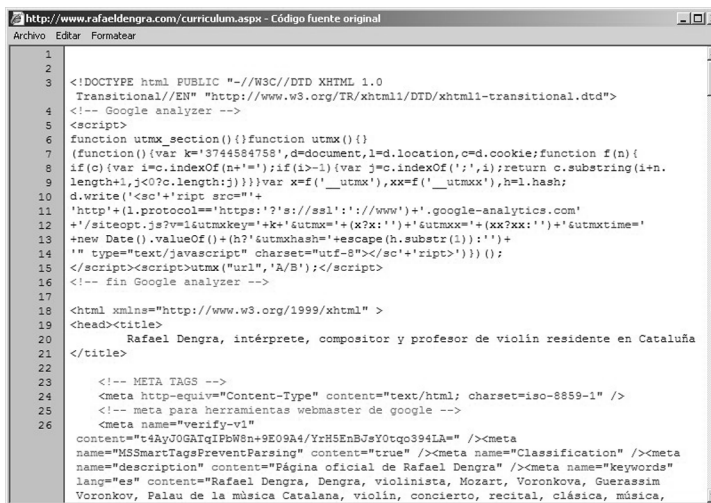
Los navegadores muestran la página web resultante de interpretar el archivo HTML recibido. Para saber qué es lo que hay "detrás" de esa página, es decir, el código HTML que la genera, es necesario visualizar el código fuente.

Todos los navegadores tienen la opción de mostrar el código fuente de la página que se está visualizando. En todos los navegadores es posible, pero en cada caso se hace de maneras ligeramente diferentes, por ejemplo, en Internet Explorer se siguen estos pasos:

1. Se hace clic en el menú Ver/Código fuente.



2. Se visualiza el código fuente:



En la fase de aprendizaje resulta muy útil investigar el código fuente de las páginas web que nos llamen la atención y que queramos ver cómo está resuelta por el desarrollador.

El texto y los caracteres especiales

En su origen HTML era un lenguaje orientado a la gestión del texto y es así como están formados la gran mayoría de los documentos pero la evolución lo ha convertido en un lenguaje con capacidad para tratar distintos tipos de formatos de información: gráficos, sonidos y vídeos.

El texto es una cadena de caracteres y HTML se encarga de representarlo en la salida impresa en la ventana del navegador.

En el ejemplo de la sección anterior hemos utilizado un texto que no representaba problemas para el navegador, no había acentos, diéresis ni símbolos especiales, pero, como lenguaje gestor de contenidos de texto, HTML se encontró con un primer problema: los denominados caracteres especiales.

Como siempre ocurre en informática, el inglés tiene un tratamiento preferencial y en los otros idiomas se piensa en un segundo término. Esto provoca que caracteres propios de otros lenguajes, como la cedilla (ç), la eñe (ñ), las letras acentuadas, etc. para HTML sean caracteres especiales y esto significa que deben codificarse de un modo especial. La realidad es que la complicación se genera a partir de que el estándar ASCII de 7 bits es muy limitado y no puede resolver todas las particularidades de las distintas lenguas (y mucho menos las de las lenguas de oriente).

La solución elegida: texto codificado

La solución a esta clase de requerimientos es el uso de juegos de caracteres especializados que incluso pueden utilizar estándares de 16 bits, lo que da muchas posibilidades. El modo de definir el juego de caracteres es mediante la etiqueta `<meta charset="...">` para indicar el estándar elegido, por ejemplo, UNICODE (UTF-8), tal como se muestra en la página de ejemplo.

Para superar problemas puntuales de algún carácter especial se puede utilizar la siguiente codificación:

- **&#NRO**: siendo NRO un valor entero que indica el código del carácter. Por ejemplo, **ñ** es la letra ñ.

Otro modo de codificación es utilizar el formato hexadecimal:

- **OD**: siendo COD un valor hexadecimal. Por ejemplo, **%#xF1** es la letra ñ, pero codificada ahora en hexadecimal.

Los acentos (agudos, graves y circunflejos), la diéresis y otros signos de puntuación se resuelven mediante el uso de valores simbólicos que indican que a un determinado carácter se le añadirá un signo de puntuación:

- **á**: indica la á (a con acento agudo)
- **ñ**: indica la ñ (n con tilde)
- **ò**: indica la ò (o con acento grave)

Se han definido una gran cantidad de valores simbólicos: acute, grave, circ, tilde, uml, pound, reg, cedil, frac12, frac14, divide, quot, etc. Al final del libro se puede encontrar una tabla de los valores simbólicos más frecuentes.

Práctica

Ahora trabajaremos como lo hace un intérprete de HTML.

Consultando, si es necesario, la tabla de valores simbólicos que se incluye en el apéndice B, descifrar los textos siguientes y traducirlos a algo legible para todos:

Esta casa es pequeña, pero el corazó es grande.

Con los códigos de los valores simbólicos podemos representar nuestros caracteres en cualquier navegador del mundo.

¿Te resulta difíl?

Etiquetas

El elemento básico de la codificación HTML es la etiqueta, que es el modo que el desarrollador define las directivas para obtener los resultados. Las etiquetas tienen el siguiente formato:

```
<NombreEtiqueta atributos...>
</NombreEtiqueta>
```

Vistazo parcial del libro
Salto de páginas...

Capítulo 4: Agrupación del texto

Gran parte de las etiquetas de HTML tienen como finalidad general la organización del contenido, es el caso de la etiqueta de párrafo <P>, que ya hemos utilizado; ahora veremos otras etiquetas de uso muy habitual.

La etiqueta <P> representa un párrafo, que es el mecanismo más básico para colocar texto dentro de un documento web.

Nueva línea

En muchos casos se quiere comenzar en nueva línea antes del final del párrafo; a veces para evitar la línea en blanco adicional que produce la etiqueta </P>.

Veamos esto en código:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Nueva línea</title>
</head>
<body>
```

```
<p>Esta línea forma parte de un párrafo completo y  
veremos cómo se genera una línea en blanco respecto al  
párrafo siguiente.</p>  
<p>En este caso se fuerza la nueva línea. <br />  
Para que las líneas queden juntas. <br />.  
</body>  
</html>
```

Esto se visualiza de esta manera, observar la diferencia entre fin de párrafo con `</P>` y fin de línea con `
`:

Esta línea forma parte de un párrafo completo y veremos cómo se genera una línea en blanco respecto al párrafo siguiente.

En este caso se fuerza la nueva línea.

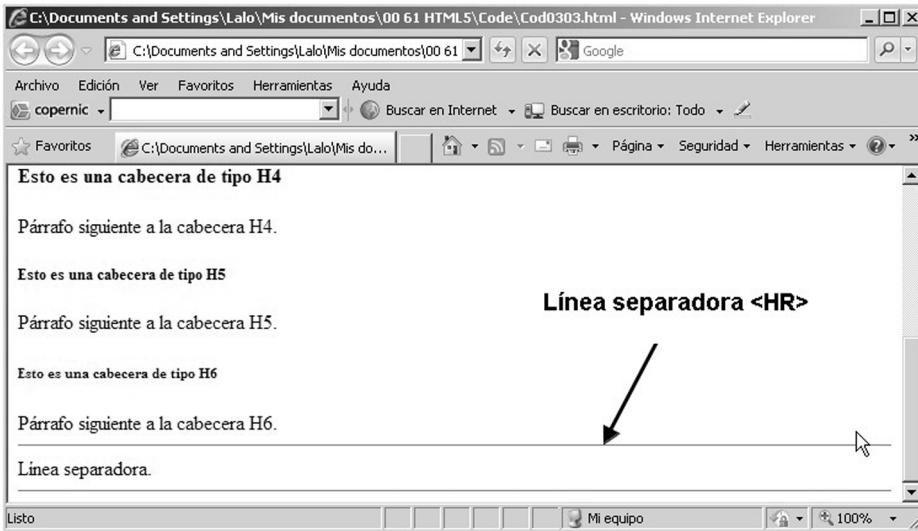
Para que las líneas queden juntas.

Línea de separación horizontal `<HR>`

La línea de separación horizontal nos permite trazar una barra que atraviesa la ventana de punta a punta. Su codificación es simple ya que no exige etiqueta de cierre:

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<h1>Esto es una cabecera de tipo H1</h1>  
...  
<h6>Esto es una cabecera de tipo H6</h6>  
Párrafo siguiente a la cabecera H6.  
<hr>  
Línea separadora.  
<hr>  
</html>
```

Al ejecutar este código en un navegador se obtiene este resultado:



Texto preformateado <PRE>

HTML posee una directiva que permite introducir un texto preformateado y dentro de esa directiva, que se denomina <PRE> y finaliza con </PRE>, los espacios en blanco, los tabuladores y los saltos de línea serán respetados por HTML (recordemos que lo normal en HTML es ignorarlos y reemplazarlos todos por un espacio). Esto nos permite presentar listas tabuladas escritas, por ejemplo, por el bloc de notas, sin utilizar etiquetas especiales del grupo <TABLE>, que veremos más adelante.

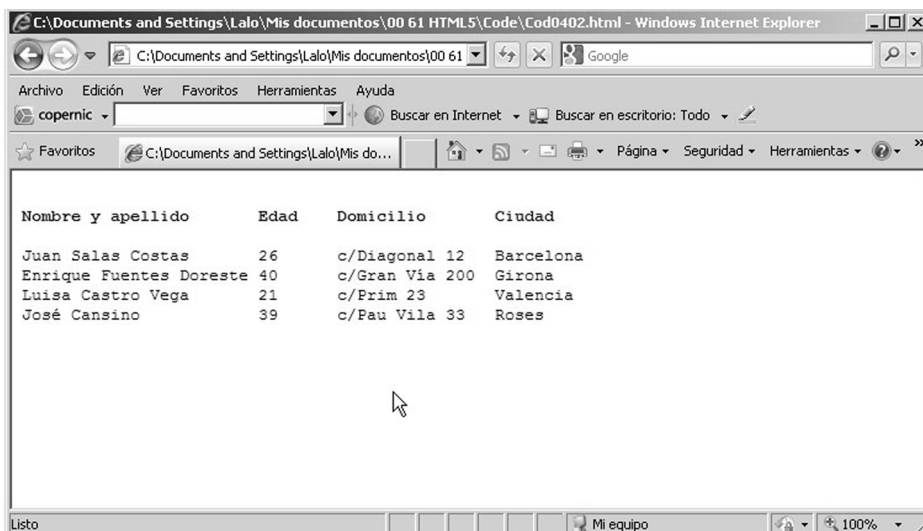
Veamos un código de ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<pre>
<b>
```

```
Nombre y apellido      Edad  Domicilio  Ciudad
</b>
```

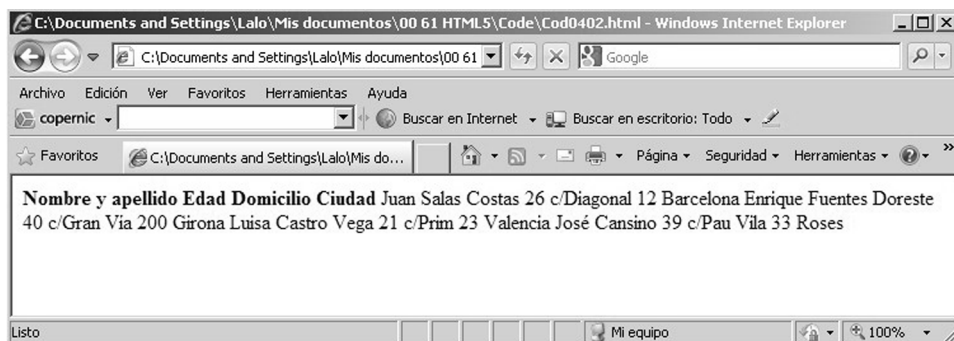
```
Juan Salas Costas      26    c/Diagonal 12    Barcelona
Enrique Fuentes Doreste 40    c/Gran Vía 200   Girona
Luisa Castro Vega      21    c/Prim 23        Valencia
José Cansino           39    c/Pau Vila 33    Roses
</pre>
</html>
```

Este código se visualiza de esta manera:



Nombre y apellido	Edad	Domicilio	Ciudad
Juan Salas Costas	26	c/ Diagonal 12	Barcelona
Enrique Fuentes Doreste	40	c/ Gran Vía 200	Girona
Luisa Castro Vega	21	c/ Prim 23	Valencia
José Cansino	39	c/ Pau Vila 33	Roses

Si al código anterior le quitásemos las etiquetas `<PRE>` y `</PRE>` se visualizaría de la siguiente manera:



Nombre y apellido	Edad	Domicilio	Ciudad
Juan Salas Costas	26	c/ Diagonal 12	Barcelona
Enrique Fuentes Doreste	40	c/ Gran Vía 200	Girona
Luisa Castro Vega	21	c/ Prim 23	Valencia
José Cansino	39	c/ Pau Vila 33	Roses

Práctica

- ➔ Crear un documento con el Bloc de notas creando tres columnas utilizando espacios para separarlas del modo que se muestra a continuación:

Fecha	Gastos	
Importe		
1/10/2010	Teléfono	42
20/10/2010	Alquiler	600
25/10/2010	Luz	88

- ➔ Llevar el contenido del documento creado en el Bloc de notas a una página HTML manteniendo el diseño.
- ➔ Utilizar las etiquetas estudiadas hasta el momento <HR> y <PRE>. Para marcar negritas utilizar la etiqueta .

La etiqueta <PRE> mantiene espacios y saltos de línea.

<BLOCKQUOTE>

La directiva <BLOCKQUOTE> permite delimitar bloques de texto para que se destaque respecto del resto. La directiva <BLOCKQUOTE> puede tener un atributo cite para indicar la fuente relacionada al texto.

Aunque el efecto evidente del uso de esta etiqueta es un sangrado del texto para diferenciarlo del resto, si nuestra necesidad estética es simplemente producir un sangrado del texto no deberíamos utilizar esta directiva sino hacerlo mediante hojas de estilo.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<body>
```

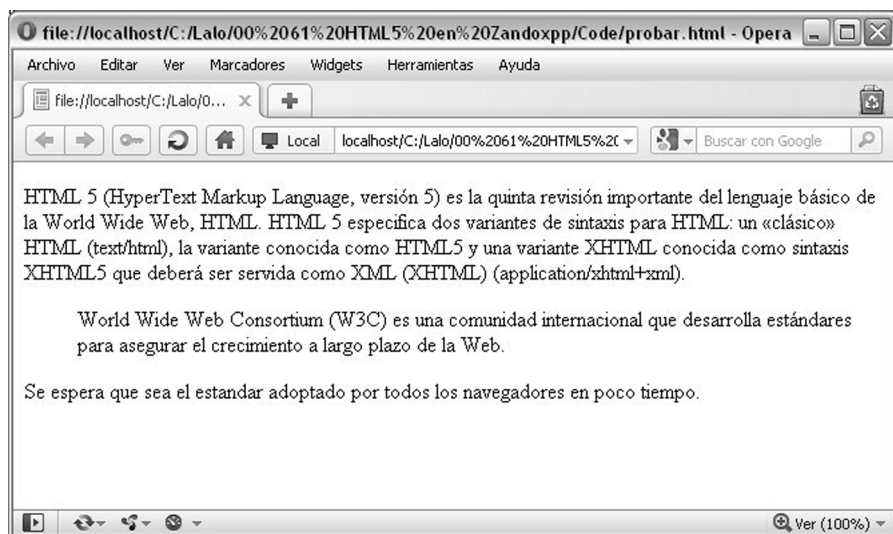
```
<p>HTML 5 (HyperText Markup Language, versión 5) es la
quinta revisión importante del lenguaje básico de la
World Wide Web, HTML. HTML 5 especifica dos variantes de
sintaxis para HTML: un «clásico» HTML (text/html), la
variante conocida como HTML5 y una variante XHTML
conocida como sintaxis XHTML5 que deberá ser servida
como XML (XHTML) (application/xhtml+xml).
</p>
```

```
<blockquote cite="http://www.w3.org">
World Wide Web Consortium (W3C) es una comunidad
internacional que desarrolla estándares para asegurar el
crecimiento a largo plazo de la Web.
</blockquote>
```

```
<p>Se espera que sea el estandar adoptado por todos los
navegadores en poco tiempo.
</p>
```

```
</body>
</html>
```


El efecto de <BLOCKQUOTE> se visualiza claramente en esta página:



El contenido de <BLOCKQUOTE> debe tener relación con el contenido principal de la página. Obviamente podríamos engañar al HTML y colocar un texto totalmente ajeno al contenido pero esto va en contra del enfoque de la Web semántica y, en algún momento, esas "mentiras" nos pueden salir caras en el posicionamiento que nos asignan los buscadores. Es similar al caso SEO cuando incluimos palabras clave en el atributo keywords de la etiqueta META que no tienen relación real con el contenido de la página.

Listas

Las listas permiten organizar el texto mediante un formato más legible y conciso. Las listas están formadas por texto precedido por un punto u otro símbolo o por números, por ejemplo:

1. Alemania
 2. Francia
- o
- Alemania
 - Francia

También son listas las que se organizan en columnas:

Alemania	Francia	España
Portugal	Italia	Suiza

Otro tipo de listas son las que se organizan en varios niveles:

Europa

 España

 Cataluña

 Barcelona

 Girona

Analizaremos a continuación los distintos tipos y cómo se pueden codificar en HTML.

Lista con viñetas

Esta es una de las listas más comunes y también se conoce como "bulleted list", por el punto (bullet) que precede al texto.

Las directivas que generan este tipo de lista son dos: y . La directiva es la que define el tipo de lista y la directiva es la que se usa para añadirle elementos a la lista. Ambas etiquetas actúan como contenedores y delimitadores por lo que deben cerrarse con sus correspondientes etiquetas de cierre: y .

Nada mejor que verlo en un ejemplo, éste es el código que utilizaremos:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<title>Principales sistemas Windows 1987-2010
</title>

<ul>
<li>Windows 1.0</li>
<li>Windows 2.0</li>
<li>Windows 3.0</li>
<li>Windows NT 3.51</li>
<li>Windows 95</li>
<li>Windows NT 4</li>
<li>Windows 98</li>
<li>Windows Me</li>
<li>Windows 2000</li>
<li>Windows XP</li>
```

Vistazo parcial del libro
Salto de páginas...

Apéndice C: Práctica completa

Práctica en 8 pasos

Esta práctica se puede realizar en ocho pasos, a medida que se avanza en el estudio de los capítulos, hasta llegar a resolver la práctica final.

En cada uno de los pasos se resolverán uno o más requerimientos que puede implicar codificación HTML, algo de CSS y algo de Javascript (poco de este tema, ya que no se ha tratado en detalle).

Trabajaremos con imágenes, vídeos, audios, mapas, formularios, tablas, estilos, menús, enlaces, etc., es decir, todo lo que hemos tratado en el curso. La práctica está centrada en un periódico digital organizado en varias columnas, tal como nos encontraríamos en un caso real.

Se recomienda seguir al pie de la letra los requerimientos de la práctica tratando de emular el resultado que se muestran en las figuras. Ante cualquier duda recurrir primero a la lectura del capítulo del tema, segundo probar distintas alternativas modificando etiquetas y atributos y dejar como último recurso la consulta de cómo está resuelto cada paso, ya que para cada paso se puede encontrar una de las posibles soluciones en los archivos ejemplo01pasoxx.html junto a los archivos del libro (xx indica el número de paso).

Los archivos HTML creados en los pasos sirven como base para iniciar el paso siguiente dado que los pasos están totalmente encadenados.

Al finalizar habremos creado la siguiente página HTML:

Prensa Digital

InicioNoticiasDeportesComentariosCulturaEconomíaVida y EstiloVíasTVBlog

PolíticaEducaciónMedioSociedadCienciaTecnologíaFútbolHumorHoróscopo

ÚLTIMO MOMENTO: SE CIERRA EL LAZO EN LIBIA

En Zawiya, a 60 kilómetros de Trípoli. Tras un combate durante la noche, las fuerzas de seguridad se retiraron. Gaddafi resiste en la capital e intenta defender Sirte, su ciudad natal.

PLAN DE CHOQUE ANTE LA CRISIS ENERGÉTICA

Industria cifra el ahorro de bajar la velocidad en 1.400 millones al año

La medida aprobada ayer para reducir de manera temporal el límite a 110 km/h reducirá el consumo de gasolina en un 15% y del diésel en el 11%. Los trenes de cercanías y media distancia bajan un 5%.

SE DESPLOMA LA BOLSA

En 30 minutos las acciones de la multinacional petrolera PetroXXX caen un 40%

La cotización cae minuto a minuto...

5.34	289
5.35	239
5.40	274
5.45	262
5.50	145
5.55	125
5.59	219

La petrolera PetroXXX es una multinacional que opera en todos los países árabes y en Venezuela.


Deporte de un vistazo

Ramos vuelve a meter la pata: "Mis amigos jugaban al baloncesto y al basket"

Tras 'dejarse dos puntos' en Lyon, el defensa madridista volvió a pitufiar ante las cámaras, esta vez en Real Madrid TV Sergio Ramos está iniciando una semana, personalmente, desafortunada (Fuente: diario Sport)

Sergio Ramos volvió a demostrar este viernes, esta vez en Real Madrid TV, que hablar ante los micrófonos no es su fuerte, y protagonizó un nuevo desliz: "Cuando éramos pequeños los guardab al baloncesto, a otros al basket... ", dijo el defensa blanco que esta vez, a diferencia del martes ante el Lyon, corrigió posteriormente su error: "Buen, baloncesto y basket es lo mismo", dijo Ramos, que de buen seguro no podrá olvidar el gran número de veces que se han hecho, vía redes sociales, sobre la pifia que hizo en Getafe.

En el estado francés, y tras terminar el partido de ida ante el Lyon con empate (1-1), el árbitro no se le ocurrió otra cosa, ante las cámaras de TVE, que decir que era "una listina" no haber podido "conseguir los tres puntos". Quizá pensaba que aún estaban en la fase de grupos...




Sergio Ramos

Investigaciones especiales

Provincia	Barcelona	Taragona	Lleida	Girona
Habit (miles)	5.500	805	438	752


Economía España y Francia



ROSES VIVE EL CARNAVAL 2011

Ohidate de las crisis durante 4 días

A pesar de las crisis, económica y energética, en Roses el carnaval supera todas las expectativas y alcanza los 50.000 turistas a pesar del frío.



Roses 2011

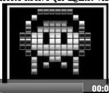
Irlanda vota para decidir si cambia de política o solo de políticos

Según los sondeos, el PG sustituirá al FF en el Gobierno tras los comicios de ayer, pero la diferencia es más histórica que ideológica

Artículo creado por Jack Smith
Contacta con el autor

Salud

Determinados sonidos pueden provocar cambios en el metabolismo y la bioquímica de los diversos procesos enzimáticos. Recientes investigaciones sobre musicoterapia confirman antiguos conocimientos sobre la influencia de la música en general, y sobre determinados instrumentos musicales para conseguir ciertos efectos en el cuerpo y en el alma humana.



Con la multimedia debemos tener precaución, especialmente cuando hay un exceso de acción, vídeo como estos tienen el mismo efecto negativo que algunos videoclips.


Técnica

El progreso del teléfono móvil

El avance de la tecnología ha hecho que estos aparatos incorporen funciones que no hace mucho parecían futuristas, como juegos, reproducción de música MP3 y otros formatos, acceso electrónico, SMS, agenda electrónica, PDA, fotografía digital y vídeo digital, videollamada, navegación por Internet y hasta Televisión digital. Las compañías de telefonía móvil ya están pensando nuevas aplicaciones para este pequeño aparato que nos acompaña a todas partes. Algunas de esas ideas son: medio de pago, localizador e identificador de personas.

Entretenimientos

Hey Salvador Dali



¿Era que no recordábamos, pero que sí se imponía?

Prensa digital

- A-Z
- Editoriales
- Cartas del lector
- Comunidades
- Humor
- Tablas conmutadas
- Zócalos
- Fotografías
- Terminología
- Enlaces

Búsqueda de trabajo

Palabras clave:

- Empleo CV
- Trabajo online
- Poner ofertas

Encuentros online

- Encuentra tu pareja

Hoy en papel...

- Clasificados
- Encuentros
- Tecnológicos
- Cine/Teatro
- Farmacias de guardia

Para resolver estas prácticas se utilizarán estos recursos, que también se pueden encontrar dentro del grupo de archivos que se pueden descargar desde www.edgardandrea.com/libros:

- carnaval.jpg
- fondo.jpg
- sergio.jpg
- video.jpg

- tomate.jpg
- gaddafi.jpg

Paso 1

Al finalizar el estudio del capítulo 2 se puede iniciar este paso.

Estructura de directorio

Se utilizará la siguiente estructura de directorios:

- Páginas html: en una carpeta local, por ejemplo, C:/pruebas/
- Imágenes y otros recursos multimedia: en ../images

Paso 1.1

Crear el bloque inicial del código de la página (se le puede dar cualquier nombre, por ejemplo, ejemplo01.html) a partir de la siguiente información:

- Debe ser un documento HTML 5
- Título: Prensa digital
- Meta información: Palabras clave: política, cine, fútbol
- Autor: Su nombre
- Colocar comentarios: "Página principal de Prensa Digital"

Una solución de este paso está almacenada en el archivo ejemplo01paso01.html.

Paso 2

Al finalizar el estudio del capítulo 3 se puede iniciar este paso.

Seguir a partir del código creado en el paso anterior.

Paso 2.1

Por ahora, no hay preocuparse por el contenido de los artículos sino por la distribución de las secciones y los encabezados de los artículos, las secciones y los enlaces necesarios.

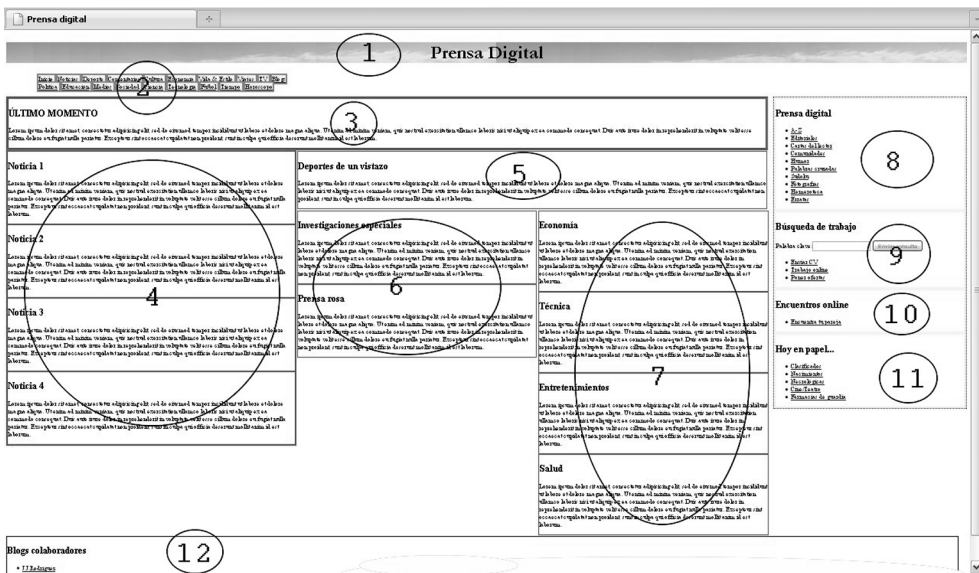
Como en este libro CSS no es el tema prioritario, para la definición de los estilos el lector puede utilizar la siguiente codificación (que pueden modificar a voluntad siempre y cuando se obtengan una buena presentación similar a la que se muestran en las figuras).

Para esta práctica se debe utilizar Chrome, Opera, Mozilla Firefox o Safari, dado que en el momento en que se escriben estas líneas Internet Explorer aún no soporta correctamente todo lo que vamos a utilizar.

Para la organización de los bloques **no se deben utilizar tablas**.

Nombre de los bloques

Para referirnos a las partes de la página utilizaremos los nombres de los bloques que se muestran en la página creada con texto simulado y con números de zona:



Crear la estructura del cuerpo de la página de modo de obtener la distribución de la figura.

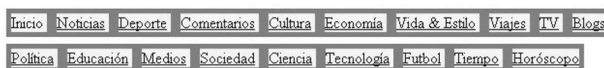
La figura se muestra lo más completa posible aunque no se visualicen bien los detalles, dado que en esta fase del desarrollo nos concentraremos en crear la estructura y no los detalles.

En la página crearemos 13 zonas, en el dibujo se visualizan 12, la número 13 es el footer que va debajo de la zona 12.

- Zona 1: Título del sitio con un fondo de imagen (fondo.jpg)
- Zona 2: Menús que permite visitar las áreas del diario
- Zona 3: Zona reservada para la noticia más importante del momento
- Zona 4: Columna reservada para las noticias de segundo nivel de importancia, sin importancia del tema
- Zona 5: Zona para la noticia importante de deportes
- Zona 6: Columna para dos secciones: noticia de investigación y prensa rosa
- Zona 7: Columna para cuatro secciones: economía, técnica, entretenimientos y salud
- Zona 8: Lista de enlaces a otras secciones del diario
- Zona 9: Zona reservada para la búsqueda de trabajo, el envío de CV y para informar ofertas de trabajo.
- Zona 10: Zona reservada para encuentros online
- Zona 11: Zona reservada para enlaces de la sección Hoy en papel
- Zona 12: Blogs
- Zona 13: Footer

Detalle de áreas que no se visualizan bien en la figura general

Zona 2: Menú



Zona 8 y 9: Navegación lateral (I)

Prensa digital

- [A-Z](#)
- [Editoriales](#)
- [Cartas del lector](#)
- [Comunidades](#)
- [Humor](#)
- [Palabras cruzadas](#)
- [Sudoku](#)
- [Fotografías](#)
- [Hemeroteca](#)
- [Erratas](#)

Búsqueda de trabajo

Palabra clave:

Enviar

- [Enviar CV](#)
- [Trabajo online](#)
- [Poner ofertas](#)

Nota: La zona 9 necesita un formulario para la entrada de datos y un botón de envío. Por ahora dejemos este punto pendiente hasta que se estudie el tema en el capítulo 9.

Zona 10 y 11: Navegación lateral (II)

Encuentros online

- [Encuentra tu pareja](#)

Hoy en papel...

- [Clasificados](#)
- [Nacimientos](#)
- [Necrológicas](#)
- [Cine/Teatro](#)
- [Farmacias de guardia](#)

Zona 12 y 13: Blogs y footer**Blogs colaboradores**

- [J.J.Rodríguez](#)
- [E.Banks](#)

Derechos reservados Editorial Inforbooks

Zona 6: Artículo de Investigaciones especiales

Debe incluir los datos del redactor.

Investigaciones especiales

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Artículo creado por John Doe

[Contacta con el autor](#)

Dirección: Avda. Diagonal 9998, Barcelona

Móvil: + 99 655 999 999

Nota: Los enlaces que se precisen, hacerlos a páginas nnx.html, por ahora no existentes. En su momento crearemos algunos enlaces reales.

Estilo básico utilizado en los primeros pasos

Este estilo es el inicial, a lo largo de los pasos sufrirá cambios. Al final del apéndice se incluye el archivo estilos.css que define el estado final.

```
<style type="text/css">
  header, nav, footer, article, section
    {display:block;}
  section.tope {float:left; width:79%; border:
```

```
        thick red solid; }
nav.lateral {float:right; width:20%; border:
        thin blue dotted;}
section.col1 {float:left; width:30%; border:
        thin red solid;}
section.col2 {float:left; width:49%; border:
        thin yellow solid;}
section.col3 {float:left; width:25%; border:
        thin yellow solid;}
section.col4 {float:left; width:24%; border:
        thin yellow solid;}
div.cuadro {border: thick yellow solid;}
aside { float: left; width:99%; border:
        thin black ridge;}
article {border: thin green groove;}
footer {clear:both;}
#menu {border:thick grey solid;
        background-color: yellow; display:inline;}
header {font-family: Garamond; text-align: center;
        font-size: x-large;
        background-image: url("images/fondo.jpg"); }
</style>
```

En el archivo ejemplo01paso02.html se puede encontrar una posible solución a esta práctica. Por supuesto, esta práctica no tiene una solución única según el enfoque que realice el desarrollador; pero se debe intentar siempre utilizar las nuevas etiquetas presentadas en la versión de HTML 5.

Paso 3

Al finalizar el estudio del capítulo 5 se puede iniciar este paso.

Seguir a partir del código creado en el paso anterior.

Paso 3.1

Crear el contenido para el bloque denominado "noticia 1" con los siguientes criterios:

- Título: PLAN DE CHOQUE ANTE LA CRISIS ENERGÉTICA
- Subtítulo: Industria cifra el ahorro de bajar la velocidad en 1.400 millones al año

- Texto: La medida aprobada ayer para reducir de manera temporal el límite a 110 km/h reducirá el consumo de gasolina en un 15% y del diésel en el 11%. - Los trenes de cercanías y media distancia bajan un 5%.

Nota: El título debe tener un enlace a la página de la noticia completa: enlace01.html

El aspecto del bloque de la noticia debe quedar similar a esta figura:

**PLAN DE CHOQUE ANTE LA
CRISIS ENERGÉTICA**

**Industria cifra el ahorro de bajar la velocidad
en 1.400 millones al año**

La medida aprobada ayer para reducir de manera temporal el límite a 110 km/h reducirá el consumo de gasolina en un 15% y del diésel en el 11%. - Los trenes de cercanías y media distancia bajan un 5%.

Nota: Los textos de los artículos no hace falta que se tecleen dado que se pueden copiar y pegar directamente desde el archivo textos-practica-completa.txt. En este archivo no están las soluciones sólo los textos.

Paso 3.2

Crear el contenido para el bloque denominado "noticia 2" con los siguientes criterios:

- Título: SE DESPLOMA LA BOLSA
- Subtítulo: En 30 minutos las acciones de la multinacional petrolera XXX cae un 40%
- Texto: La cotización cae minuto a minuto...

9.30 200

9.35 190

9.40	174
9.45	162
9.50	141
9.55	125
10.00	120

- El título debe tener un enlace a la página de la noticia completa: enlace02.html
- Cita inferior: La petrolera PetroXXX es una multinacional que opera en todos los países árabes y en Venezuela.
- Para resolver la tabla de valores se debe utilizar <PRE>
- Para resolver la cita inferior se debe utilizar <BLOCKQUOTE>

El aspecto del bloque de la noticia debe quedar similar a esta figura:

SE DESPLOMA LA BOLSA

En 30 minutos las acciones de la multinacional petrolera XXX cae un 40%

La cotización cae minuto a minuto...

9.30	200
9.35	190
9.40	174
9.45	162
9.50	141
9.55	125
10.00	120

La petrolera XXX (PetroXXX) es una multinacional que opera en todos los países árabes y en Venezuela.

Paso 3.3

Crear las listas de enlaces utilizando etiquetas , para resolver estas partes de la página:

Inicio	Noticias	Deporte	Comentarios	Cultura	Economía	Vida & Estilo	Viajes	TV	Blogs
Política	Educación	Medios	Sociedad	Ciencia	Tecnología	Futbol	Tiempo	Horóscopo	

- [A-Z](#)
- [Editoriales](#)
- [Cartas del lector](#)
- [Comunidades](#)
- [Humor](#)
- [Palabras cruzadas](#)
- [Sudoku](#)
- [Fotografías](#)
- [Hemeroteca](#)
- [Erratas](#)

- [Enviar CV](#)
- [Trabajo online](#)
- [Poner ofertas](#)

- [Encuentra tu pareja](#)

- [Clasificados](#)
- [Nacimientos](#)
- [Necrológicas](#)
- [Cine/Teatro](#)
- [Farmacias de guardia](#)

Blogs colaboradores

- [J.J.Rodríguez](#)
- [E.Banks](#)

Paso 3.4

Crear el contenido para el bloque denominado "noticia 3" con los siguientes criterios:

- Título: ROSES VIVE EL CARNAVAL 2011
- Subtítulo 1: Olvídate de las crisis durante 4 días
- Texto: A pesar de las crisis, económica y energética, en Roses el carnaval supera todas las expectativas y alcanza los 50.000 turistas a pesar del frío.
- Figura: Incluir la imagen que está almacenada en images/carnaval.jpg (cartel oficial del carnaval 2011 de Roses)
- Pie de la figura: Roses 2011
- El título y la figura deben tener un enlace a la página de la noticia: enlace03.html
- Modificar el enlace del menú "Sociedad" para que enlace directamente con esta noticia. Aquí será necesario utilizar una referencia interior.

El aspecto del bloque de la noticia debe quedar similar a esta figura:

ROSES VIVE EL CARNAVAL **2011**

Olvídate de las crisis durante 4 días

A pesar de las crisis, económica y energética, en Roses el carnaval supera todas las expectativas y alcanza los 50.000 turistas a pesar del frío.



Roses 2011

Paso 3.5

Modificar el enlace del menú "Tiempo" para que enlace con una referencia externa en una página independiente.

- El enlace que se debe utilizar es el siguiente: <http://www.aemet.es/es/eltiempo/prediccion/localidades>

Por lo tanto, al hacer clic en el menú "Tiempo" debe aparecer en una ventana independiente una página similar a esta:

Índice analítico

Símbolos

#rrggbb 206
 64
<!DOCTYPE html> 20
<A> 102
<ABBR> 112
<ADDRESS> 78
<AREA> 151
<ARTICLE> 73
<ASIDE> 77
<AUDIO> 279
 113
<BASE> 50
<BDO> 114
<BLOCKQUOTE> 85
<BODY> 61

 64, 81, 115
<BUTTON> 259
<CANVAS> 281
<CAPTION>, en tablas 165
<CITE> 115
<CODE> 116
<COL> 176
<COLGROUP> 176
<COMMAND> 297
<DATALIST> 235, 258
<DD> 92
 119
<DETAILS> 297
<DFN> 117
<DIV> 98
<DL> 92
<DT> 92
 117
<EMBED> 272
<FIELDSET> 259
<FIGCAPTION> 95
<FIGURE> 95
<FOOTER> 75
<FORM> 46, 229
<H1>, <H2>, ... 79
<HEAD> 48

<HEADER> 74
<HR> 82
<HTML> 48
<I> 118
<IFRAME> 292
 142
<INPUT>, etiqueta de formulario 233
<INS> 119
<KBD> 119
<LABEL> 252
<LEGEND> 259, 262
 87
<LINK> 53
<MAP> 151
<MARK> 120
<MENU> 297
<META> 54
<METER> 263
<NAV> 72
<NOEMBED> 273
<noscript> 331
<OBJECT> 273
<OBJECT>, atributos obsoletos 275
 88
<OPTGROUP> 256
<OPTION> 255
<P> 64
<PARAM> 274, 275
<PRE> 83
<Q> 121
<S> 122
<SAMP> 123
<SCRIPT> 57
<script> 328
<SECTION> 72
<SELECT> 255
<SOURCE> 278
 123
 124
<STYLE> 55, 190
<SUB> 125
<SUMMARY> 297
<SUP> 125
<TABLE> 46, 157
<TBODY> 178
<TD> 160
<TEXTAREA>, tipo de entrada de datos
253
<TFOOT> 178
<TH> 162

<THEAD> 178
<TIME> 125
<TITLE> 49
<TR> 159
 87
<VAR> 127
<VIDEO> 276
<WBR> 127

A

abreviatura 112
absolute, propiedad de estilo 220
accept, atributo de la etiqueta form 230
accept, atributo en etiqueta input 234
accept-charset, atributo de la etiqueta form 230
accesskey 38
accesskey, en la etiqueta <a> 111
acción asociada al formulario 229
action, atributo de la etiqueta form 229
Add-ons 268
agente de usuario 47
agrupación de filas y columnas 176
Ajax 307
align, atributo en DIV 98
align, atributos de la celda 162
alineación de la imagen 146
alinear el texto 65
almacenamiento de caché 330
almacenamiento de datos 299
alt, atributo en etiqueta IMG 144
alt, atributo en etiqueta input 234
ámbito de las variables 332
ámbito del lenguaje 307
ancho de la tabla 168
animaciones Flash 306
anotaciones 121
aplicación de estilo en selectores 193
aplicación JavaScript 316
APNG 267
applets de Java 273
árbol DOM 33
archive 275
archivo externo js 328
archivos externos 330
archivos gráficos 138
archivos JAR 275
área de presentación de juegos 281
asignar estilo 202
ASP.NET 306

aspectos estéticos 189
async, en etiqueta SCRIPT 59
atributo booleano 33
atributos comunes a todas las etiquetas 38
atributos de la celda 162
atributos de la etiqueta <INPUT> 234
atributos de las etiquetas 32
atributos obsoletos 275
autocomplete, atributo de la etiqueta form 230
autocomplete, atributo en etiqueta input 234
autofocus, atributo de button 259
autofocus, atributo de select 255
autofocus, atributo de textarea 254
autoplay, atributo en audio 279
autoplay, atributo en video 277

B

background, propiedad de estilo 213
background-attachment, propiedad de estilo 213
background-image, propiedad de estilo 213
background-position, propiedad de estilo 213
background-repeat, propiedad de estilo 213
barra de navegación con tablas 180
bases de datos Web SQL 301
bloque <HEAD> 48
bloque de instrucciones 331
bloques de texto 44
BMP (Bit Mapped Picture) 138
booleano, tipo 334
border, propiedad de estilo 145, 217
border-bottom, propiedad de estilo 217
border-bottom-width, propiedad de estilo 217
border-color, propiedad de estilo 217
border-left, propiedad de estilo 217
border-left-width, propiedad de estilo 217
border-right, propiedad de estilo 217
border-right-width, propiedad de estilo 217
border-style 217
border-top, propiedad de estilo 217

border-top-width, propiedad de estilo 217
border-width, propiedad de estilo 216
bordes de la imagen 145
bordes, padding y márgenes 218
botón Examinar 242
bottom, propiedad de estilo 220
break, sentencia 337
bucles de ejecución en JavaScript 338

C

cabeceras 79
caché 330
caller, propiedad 343
cantidad de caracteres de la ventana del control 235
caracteres especiales 35, 45
Cascade Style Sheets (Hojas de estilo en cascada) 189
case() 337
categorías y modelos de contenido en HTML 5 25
cellpadding, en tablas 171
cellspacing, en tablas 171
circle, valor de atributo shape 152
citas 115
class 38
class para aplicar estilos 193
classid 275
cláusula case() 337
clear, propiedad de estilo 218
cm: Centímetros 205
CMS, gestión de contenido 295
codebase 275
codecs 278
codecs, atributo en video 278
codetype, atributo en object 275
codificación de caracteres 35
codificación JavaScript 311
codificar fechas 125
código fuente 34
color 133
color, propiedad de estilo 213
COLOR, tipo de entrada de datos 246
colores mediante estilos 135
cols, atributo de textarea 254
colspan, atributos de la celda 162
colspan, en tablas 173
combinación de condiciones 336
comentarios 40, 323

comentarios en Javascript 323
cómo funciona un evento 63
cómo se generó esta página web 30
comparación de valores 335
compatibilidad puesta en duda 309
complementos (plugin) 268
complementos en los navegadores 311
composición de un formulario 228
compresión de las imágenes 138
conceptos básicos de Javascript 321
conurrencia de estilos 204
conexión HTML/JavaScript mediante eventos 320
contenedor de varias páginas 292
contenido al revés 114
content, en etiqueta META 55
contenteditable 39
contextmenu 39
control de bucles 338
control de restricciones (sandbox) 294
controles ActiveX 273
controls, atributo en audio 279
controls, atributo en video 277
convención de colores en los enlaces 105
cookie 299
cookies 313
coords, atributo en etiqueta AREA 152
corrección de errores 321
CSS 189
cuándo se usan las tablas 183
cursiva 118

CH

char, atributo de la celda 162
charoff, atributo de la celda 162
charset, en etiqueta META 55
charset, en etiqueta SCRIPT 59
CHECKBOX, tipo de entrada de datos 238
checked, atributo de command 298
checked, atributo de input 238
checked, atributo en etiqueta input 234

D

data, atributo en object 274
DATE, tipo de entrada de datos 250
datetime, en la etiqueta <time> 126

DATETIME, tipo de entrada de datos 249
dato de información obligatoria 235
dato de tabla 160
dato oculto 237
datos de cada celda (td o th) 160
declaración de estilo 192
decoración y transformación de texto 209
defer, en etiqueta SCRIPT 59
definición 117
definición de una clase 194
desigualdad 335
dibujo en un lienzo 282
diferencia entre <ARTICLE> y <SECTION> 73
diferencia entre mayúsculas y minúsculas 333
diferencias principales entre HTML 5 y HTML 4 22
dimensión de la imagen 144
dir 39
dirección del sitio 109
dirección del texto 65
directiva pragma 55
disabled , atributo en formulario 233
disabled, atributo de button 259
disabled, atributo de command 298
disabled, atributo de fieldset 259
disabled, atributo de optgroup 256
disabled, atributo de option 256
disabled, atributo de select 255
disabled, atributo de textarea 254
disabled, atributo en etiqueta input 234
diseño del formulario 228
display, propiedad CSS 222
do en JavaScript 338
do/while, sentencia 341
DOCTYPE 48
documento HTML 30
DOM (Document Object Model) 296
DOM (Modelo de objetos del documento) 21
draggable 39
drawimage() 286

E

editores de texto 311
EGA (Enhanced Graphics Adapter) 133

ejecución de una aplicación JavaScript 316
elección del formato gráfico 142
elementos de flujo 25
elementos de frase 25
elementos incrustados o embebidos 25
elementos que desaparecen en HTML 5 25
eliminado () 119
em, unidad de medida 206
EMAIL, tipo de entrada de datos 246
en línea 25
encabezamiento de celda (th) 162
enctype, atributo de input 242
enctype, atributo de la etiqueta form 230
énfasis 117
enlace a otras páginas 46
enlace a una página web 104
enlace genérico 271
enlace no visitado 105
enlace visitado 105
entorno de pruebas 315
entornos diferentes 310
entrada de datos de contraseña 236
entrada de datos de fecha 250
entrada de datos de fecha y hora 249
entrada de datos de la hora 250
entrada de datos de la semana del año 250
entrada de datos de meses 250
entrada de datos numéricos exactos 247
entrada de teclado 119
espaciado de letras y de palabras 208
espaciado y relleno de las celdas 171
estilo en las tablas 159
estructura de un documento HTML 44
estructura del código 322
estructura jerárquica del documento 33
estructuras virtuales 3D 273
etiquetas 31
etiquetas anidadas 31
etiquetas de cierre 38
evaluación aritmética 348
evento para dos objetos 63
eventos 39
eventos de elementos multimedia 386
eventos de formulario 385
eventos en formularios 230
ex, unidad de medida 206

expansión de las celdas 173
expresión regula en etiqueta input 235
extensión para desarrollador Web 312
extensiones 268

F

filas de datos (tr) 159
FILE, tipo de entrada de datos 242
file://localhost 51
fishing 308
fixed, propiedad de estilo 220
Flash 270
float, propiedad de estilo 218
foco, recibir 259
fondo con imágenes 214
fondos de color 213
font-family, propiedad de estilo 211
font-size, propiedad de estilo 211
font-style, propiedad de estilo 211
for, atributo de Label 253
for en JavaScript 338
for, sentencia 338
form, atributo de button 259
form, atributo de fieldset 259
form, atributo de Label 253
form, atributo de select 255
form, atributo de textarea 254
form, atributo en object 275
formaction, atributo de button 259
formaction, atributo en etiqueta input 234
formato de archivos gráficos 138
formato Flash 270
formato GIF 139
formato hexadecimal 36
formato JPEG 140
formato PNG 141
formatos multimedia 269
formenctype, atributo de button 259
formenctype, atributo en etiqueta input 234
formnovalidate, atributo de button 259
formnovalidate, atributo en etiqueta input 234
formtarget, atributo de button 259
formtarget, atributo en etiqueta input 234
formulario con tablas 264
formulario para envío de correo 264
formularios 228

frames 292
fuentes de texto 211
función drawimage() 286
función llamante 343
función rgb(r,g,b) 135
funciones 342
funciones en JavaScript 342

G

gestión de los errores 280
gestión del color 133
GIF 267
GIF (Graphics Interchange Format) 138
GIF animados 267
gráficos vectoriales animados 267
gráficos vectoriales escalables 267
grupos de filas 177
guía para el usuario 254

H

headers, atributos de la celda 162
heigh, atributo en etiqueta inputt 234
height, atributo de iframe 293
height, atributo en embed 272
height, atributo en etiqueta IMG 144
height, atributo en object 274
height, atributo en video 277
height, propiedad de estilo 217
herramientas de desarrollo de Internet Explorer 314
hidden 39
HIDDEN, tipo de entrada de datos 237
high, atributo de meter 263, 373
hipertexto 101
hojas de estilo 189
hojas de estilo CSS 63
href, atributo de etiqueta shape 153
href, en etiqueta BASE 50
href, en etiqueta LINK 53
href, en la etiqueta <a> 103
hreflang, en etiqueta LINK 53
hreflang, en la etiqueta <a> 111
http 109
http-equiv, en etiqueta META 55

I

icon, atributo de command 298
id 39
id, atributo en embed 272

- if en JavaScript 337
- if, sentencia 335
- if/else, sentencia 336
- igualdad 335
- IMAGE, tipo de entrada de datos 241
- imagen en el lienzo 284
- imágenes 46, 133
- imágenes a escala 286
- imágenes animadas 141
- imágenes como fondo 214
- import, sentencia 203
- importancia a una parte del texto 124
- in: Pulgadas 205
- inclusión de código JavaScript 327
- inclusión de objetos 271
- incremento/decremento por unidades 340
- indefinido 334
- inline 25
- inline, estilo 203
- insertado (<INS>) 119
- interactividad 295

J

- JAR, archivos comprimidos 275
- Java 307
- JavaScript 306
- Javascript 57
- JavaScript no es Java 307
- JavaScript, un lenguaje cliente 306
- jerarquía del documento HTML 33
- JPEG 267
- JPEG (Joint Photographic Experts Group) 138
- js archivo externo 328

K

- keywords 55

L

- label, atributo de command 298
- label, atributo de optgroup 256
- label, atributo de option 256
- lang 39
- left, propiedad de estilo 220
- lenguaje en el servidor 307
- lenguaje interpretado 316
- letra de ancho fijo 119
- letter-spacing, propiedad de estilo 207

- lienzo de trabajo 281
- line-height, propiedad de estilo 207
- LINK 202
- list, atributo de input 258
- list, atributo en etiqueta input 235
- lista con viñetas 87
- lista de opciones 258
- listas 86
- listas combinadas 93
- listas de definiciones 92
- listas numeradas 88
- lo que JavaScript no hace 307
- localhost 51
- localStorage 302
- longitud de los nombres 326
- loop, atributo en audio 279
- loop, atributo en video 277
- low, atributo de meter 263, 373
- ltr (izquierda a derecha) 65
- LZW (Lempel Ziv Welch) 139

LL

- llamada recursiva 343

M

- malsoftware 309
- mantenimiento evolutivo 321
- mapas de bits animados 267
- mapas interactivos 150
- marcas de caracteres 45
- marcos o frames 292
- márgenes 218
- margin, propiedad de estilo 216
- margin-bottom, propiedad de estilo 216
- margin-left, propiedad de estilo 216
- margin-right, propiedad de estilo 216
- margin-top, propiedad de estilo 216
- max, atributo de meter 263, 373
- max, atributo de progress 262, 374
- max, atributo en etiqueta input 235
- maxlength, atributo de textarea 254
- maxlength, atributo en etiqueta input 235
- mayor o igual 336
- mayor que 335
- mayúsculas 333
- mecanismos para especificar colores 134
- media, en etiqueta LINK 53

media, en etiqueta STYLE 56, 191
media, en la etiqueta <a> 111
MEDIA_ERR_ABORTED 280
MEDIA_ERR_DECODE 280
MEDIA_ERR_NETWORK 280
MEDIA_ERR_SRC_NOT_SUPPORTED 280
menor o igual 336
menor que 335
method, atributo de la etiqueta form 229
MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) 267
min, atributo de meter 263, 373
min, atributo en etiqueta input 235
minúsculas 333
mm: Milímetros 205
modelo de objeto DOM 33
modelo DOM 296, 305
MONTH, tipo de entrada de datos 250
mostrar código de programa 116
mostrar el código fuente 34
motores de búsqueda 349
mp4 278
multimedia 267
multiple, atributo de option 256
multiple, atributo de select 255
multiple, atributo en etiqueta input 235

N

name, atributo de button 259
name, atributo de fieldset 259
name, atributo de iframe 293
name, atributo de la etiqueta form 230
name, atributo de select 255
name, atributo de textarea 254
name, atributo en etiqueta input 235
name, atributo en object 274
name, atributo en param 275
name, en etiqueta META 55
name, en la etiqueta <a> 103
NaN, not a number 334
navegación por la red 109
navegadores y sorpresas 59
navegar hacia atrás por los directorios 107
negrita 113, 124
nivel de bloque 25
nivel de soporte de los navegadores 20
nofollow, en etiqueta META 55
noindex, en etiqueta META 55

nomenclatura de variables y funciones 324
nomenclatura de las funciones Javascript 325
nomenclatura de las variables Javascript 325
nuevos elementos en HTML 5 23
nuevos párrafos <P> 64
NUMBER, tipo de entrada de datos 247
numérico, tipo 334
números telefónicos 243

O

obsoletos, atributos 275
ogg 278
onabort, evento 386
onafterprint, evento 383
onafterprint, evento en etiqueta BODY 62
onbeforeunload, evento 383
onbeforeprint, evento 383
onbeforeprint, evento en etiqueta BODY 62
onblur, evento 384, 385
onblur, evento en formulario 232
oncanplay, evento 386
oncanplaythrough, evento 386
onclick 382
onclick, atributo de command 298
onclick, evento 382
onclick, evento en formulario 230
oncontextmenu, evento 385
onchange, evento 385
onchange, evento en formulario 232
ondblclick, evento 382
ondblclick, evento en formulario 230
ondrag, evento 382
ondragend, evento 382
ondragenter, evento 382
ondragleave, evento 382
ondragover, evento 382
ondragstart, evento 382
ondrop, evento 382
ondurationchange, evento 386
onemptied, evento 386
onended, evento 386
onerror, evento 384, 386
onfocus, evento 384, 385
onfocus, evento en formulario 232
onformchange, evento 385

onforminput, evento 385
onhaschange, evento 384
oninput, evento 385
oninputchange, evento del formulario 230
oninvalid, evento 385
onkeydown, evento 383
onkeydown, evento en formulario 232
onkeypress, evento 383
onkeypress, evento en formulario 232
onkeyup, evento 383
onkeyup, evento en formulario 232
onload, evento 384
onload, evento en etiqueta BODY 62
onloadeddata, evento 386
onloadedmetadata, evento 386
onloadstart, evento 387
onmessage, evento 384
onmousedown, evento 383
onmousedown, evento en formulario 230
onmousemove, evento 383
onmousemove, evento en formulario 230
onmouseout, evento 383
onmouseout, evento en formulario 231
onmouseover, evento 383
onmouseover, evento en formulario 231
onmouseup, evento 383
onmouseup, evento en formulario 232
onmousewheel, evento 383
onoffline, evento 384
onoffline, evento en etiqueta BODY 62
online, evento 384
online, evento en etiqueta BODY 62
onpagehide, evento 384
onpageshow, evento 384
onpause, evento 387
onplay, evento 387
onplaying, evento 387
onpopstate, evento 384
onprogress, evento 387
onratechange, evento 387
onreadystatechange, evento 387
onredo, evento 384
onreset, evento 385
onreset, evento en formulario 232
onresize, evento 384
onscroll, evento 383
onseeked, evento 387

onseeking, evento 387
onselect, evento 385
onselect, evento en formulario 232
onstalled, evento 387
onstorage, evento 384
onsubmit, evento 386
onsubmit, evento en formulario 232
onsuspend, evento 387
ontimeupdate, evento 387
onundo, evento 385
onunload, evento 385
onunload, evento en etiqueta BODY 62
onvolumechange, evento 388
onwaiting, evento 388
open, atributo de details 297
operador ternario en JavaScript 338
operador typeof 334
operadores de comparación de valores 335
operadores lógicos Y u O 336
optimum, atributo de meter 263, 373
origen de los datos 235

P

padding 218
padding, propiedad de estilo 216
padding-bottom, propiedad de estilo 216
padding-left, propiedad de estilo 216
padding-right, propiedad de estilo 216
padding-top, propiedad de estilo 216
palabras reservadas de Javascript 326
paleta de colores 133
parámetros de la función 343
parámetros de la función drawimage() 286
partes de una tabla 158
pasar parámetros al plugin 274
pasos de validación primaria en el cliente 229
PASSWORD, tipo de entrada de datos 236
pattern, atributo en etiqueta input 235
pc: Picas 205
PDF 267
PHP 306
placeholder, atributo de textarea 254
placeholder, atributo en etiqueta input 235
plug-ins 268
PNG 267

PNG (Portable Network Graphics) 138
poly, valor de atributo shape 152
posibilidades de los formularios 264
posicionamiento 219
posicionamiento fijo 220
posicionamiento relativo 221
position, propiedad de estilo 214, 219
poster, atributo en video 277
prefetch 55
preload, atributo en video 277
principales cambios en elementos ya existentes 24
prioridad de aplicación de CSS 204
propiedades asociadas al color y al fondo 213
propiedades en reemplazo de atributos 136
pt: Puntos 205
pubdate, en la etiqueta <time> 126
puerto de acceso 109
px: Pixel 206

Q

qué navegador soporta HTML 5 20
QuickTime 270
quiero usar ya HTML 5 20

R

RADIO, tipo de entrada de datos 239
RANGE, tipo de entrada de datos 248
rápida introducción a HTML 31
readonly, atributo de textarea 254
readonly, atributo en etiqueta input 235
RealPlayer 270
recorte de imágenes 289
rect, valor de atributo shape 153
referencia a un sitio local 51
referencia en modo absoluto 106
referencia en modo relativo 106
referencias de los enlaces 102
referencias interiores 108
rel, en etiqueta LINK 53
rel, en la etiqueta <a> 111
relación formato multimedia-plugin 271
relative, propiedad de estilo 220
relleno de las celdas 171
reproducción del sonido 279
required, atributo en formulario 234
required, atributo de textarea 254

required, atributo en etiqueta input 235
resaltado 120
RESET, tipo de entrada de datos 240
restricciones de seguridad 293
reversed, en etiqueta OL 90
RGB (red, green, blue) 134
rgb(x,x,x) 206
right, propiedad de estilo 220
RLE en blanco y negro 139
robo de información personal 308
robots 55
rows, atributo de textarea 254
rowspan, atributos de la celda 162
rowspan, en tablas 173
rtl (derecha a izquierda) 66
ruta de acceso al directorio 110

S

salto de línea 115
saltos de línea 64
sandbox, atributo de iframe 293
sangría del código 322
scope, atributo en etiqueta TH 162
scoped, en etiqueta STYLE 191
script JavaScript 327
script, modo indirecto 328
scripts 46
SEARCH, tipo de entrada de datos 250
Secciones 66
secciones principales 44
selected, atributo de option 255
selector 189
selector universal 196
sentencias JavaScript 335
separación de palabras 66
sessionStorage 301
set-cookie 55
size, atributo de select 255
size, atributo en etiqueta input 235
snap-ins 268
software indeseado 308
spellcheck 39
src, atributo de iframe 293
src, atributo en audio 279
src, atributo en embed 272
src, atributo en etiqueta IMG 143
src, atributo en etiqueta input 235
src, atributo en script 328
src, atributo en source 278
src, atributo en video 277

- src, en etiqueta SCRIPT 59
- start, en la etiqueta OL 90
- static, propiedad de estilo 220
- step, atributo en etiqueta input 235
- streaming 270
- string, tipo 334
- style 39
- style, atributo en etiquetas 203
- subíndice 125
- SUBMIT, tipo de entrada de datos 240
- superíndice 125
- superposición de elementos 221
- SVG -gráficos vectoriales escalables 267
- switch en JavaScript 337
- switch, sentencia 337

T

- tabindex 39
- tabla básica 158
- tabla como contenedor 181
- tablas 157
- tablas anidadas 181
- tablas dentro de tablas 159
- tachar una parte del texto 122
- tareas de mantenimiento 321
- tareas del lenguaje script 305
- target, atributo de la etiqueta form 230
- target, en etiqueta BASE 50
- target, en la etiqueta <a> 110
- TELEPHONE, tipo de entrada de datos 243
- test del nivel de soporte de los navegadores 20
- TEXT, tipo de entrada de datos 235
- text-align, propiedad de estilo 207
- text-decoration, propiedad de estilo 207
- text-indent, propiedad de estilo 207
- text-transformation, propiedad de estilo 207
- texto alternativo 234
- texto codificado 35
- TIME, tipo de entrada de datos 250
- tipo de las variables 333
- tipos de datos en Javascript 334
- title 39
- title, en etiqueta LINK 53
- title, en etiqueta STYLE 56, 191
- title, en la etiqueta <a> 104
- title, en la etiqueta <abbr> 112

- título de tabla 164
- título para el control de datos 252
- top, propiedad de estilo 220
- trabajo en localhost 51
- transferencia de servidor local a remoto 314
- transmisiones de vídeo 270
- transparencias 141
- tratamiento de imágenes 267
- tratamiento de los datos en el servidor 229
- trazado de líneas 290
- troyanos 308
- type, atributo de command 298
- type, atributo de menu 298
- type, atributo en embed 272
- type, atributo en etiqueta input 234
- type, atributo en object 274
- type, atributo en video 278
- type, en etiqueta LINK 53
- type, en etiqueta SCRIPT 59
- type, en etiqueta STYLE 55, 191
- type, en la etiqueta <a> 111
- typeof 334

U

- ubicaciones locales o remotas 102
- unidades de medida 205
- unidades por porcentajes 206
- unificación de celdas 173
- URL, tipo de entrada de datos 245
- usemap, atributo en etiqueta IMAG 151
- usemap, atributo en etiqueta MAP 151
- usemap, atributo en object 274
- uso de formularios 228
- uso de los delimitadores 48
- uso de plugin 267
- uso de una imagen como mapa 153
- uso del caché 330
- usos anteriores de la etiqueta <A> 103

V

- valign, atributos de la celda 162
- valores de color 206
- valores múltiples 235
- valores posibles dentro de un rango 235
- value, atributo de button 259
- value, atributo de meter 263, 373
- value, atributo de option 256

value, atributo de progress 262, 374
value, atributo en input 250
value, atributo en param 275
variables 332
ventaja del uso de caché 328
ventana de destino 259
Ver código fuente 306
Ver/Código fuente 34
vertical-align, propiedad de estilo 207
VGA (Video Graphics Array) 133
virus 308
visibility, propiedad de estilo 220
visualización de banners 306

W

web semántica 80
Web storage 301
WEEK, tipo de entrada de datos 250
while en JavaScript 338
while, sentencia 341
width, atributo de iframe 293
width, atributo en embed 272
width, atributo en etiqueta IMG 144
width, atributo en object 274
width, atributo en video 277
width, propiedad de estilo 217
Windows Media Player 270
word-spacing, propiedad de estilo 207
worms 308
wrap, atributo de textarea 254

Z

z-index, propiedad de estilo 220